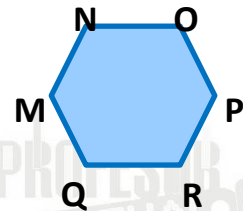


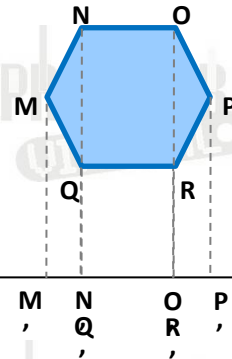
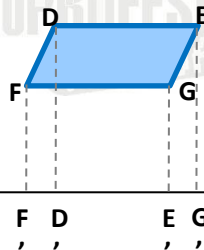
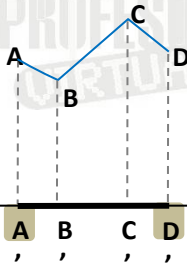


## Con Reglas, Escuadras y Cartabón

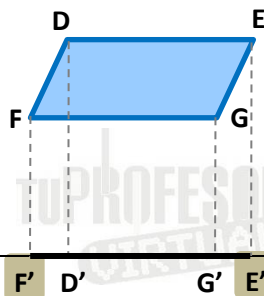
Para proyectar ortogonalmente líneas poligonales y polígonos, se proyecta ortogonalmente cada vértice la proyección ortogonal se corresponde con el segmento más largo comprendido entre las proyecciones mas externas, de los vértices sobre la recta



En el primer caso, proyectamos los vértices A, B, C y D las proyecciones más externas de los vértices son A' y D' de modo que la proyección ortogonal de la línea poligonal ABCD es el segmento A'D'

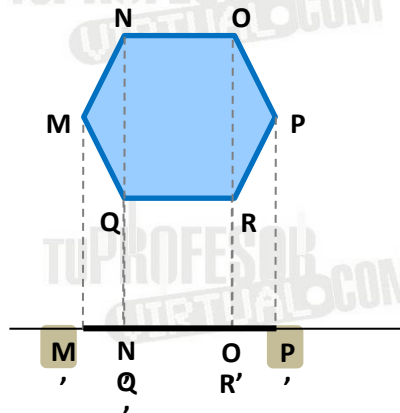


En el segundo caso, proyectamos los vértices D, E, F y G las proyecciones más externas de los vértices son F' y E' de modo que la proyección ortogonal del polígono DEFG es el segmento F'G'





En el tercer caso, proyectamos los vértices M, N, O, P, Q y R las proyecciones más externas de los vértices son M' y P' de modo que la proyección ortogonal del polígono es el segmento M'P'



Puedes notar que independientemente de la forma y ubicación del objeto proyectado, la proyección ortogonal es un segmento sobre la recta de proyección

En ninguno de los casos estudiados la proyección es más larga que el objeto proyectado. Esta es una propiedad de las proyecciones ortogonales. La medida de las proyecciones ortogonales es siempre menor o igual que la longitud objeto proyectado